

LA COMUNIFICADORA

programa d'impuls de l'economia col·laborativa procomú

Tenerife, 24 de novembre 2017

LA COMUNIFICADORA

programa d'impuls de l'economia col·laborativa procomú

Programa de impulso

que compaña proyectos en la **transición** de la
economía

colaborativa

re-orientada al

procomún

En el marco de la confluencia entre la
economía social y solidaria con los
procomunes digitales.



14 proyectos participantes 2017



Intercambiando
bienes y servicios

Economía
satisfacer las necesidades
de las personas

Photo: <http://ajuntament.barcelona.cat/economia-social-solidaria/ca/que-es-leconomia-social-i-solidaria>

Economía
satisfacer las necesidades
de las personas

Autogestionando recursos
comunales



[Photo: CC0](#)

Garret Hardin: The Tragedy of the Commons (1968)

Recurso de acceso abierto
+ actitud egoista
= agotamiento del recurso

No se basa en casos reales
sinó en modelos simulados

No tiene en cuenta la
capacidad de llegar a
acuerdos de regulación
sobre el uso

The Tragedy of the Commons

The population problem has no technical solution;
it requires a fundamental extension in morality.

Garrett Hardin

At the end of a thoughtful article on the future of nuclear war, Wiesner and York (1) concluded that: "Both sides in the arms race are . . . confronted by the dilemma of steadily increasing military power and steadily decreasing national security. *It is our considered professional judgment that this dilemma has no technical solution.* If the great powers continue to look for solutions in the area of science and technology only, the result will be to worsen the situation."

I would like to focus your attention not on the subject of the article (national security in a nuclear world) but on the kind of conclusion they reached, namely that there is no technical solution to the problem. An implicit and almost universal assumption of discussions published in professional and semipopular scientific journals is that the problem under discussion has a technical solution. A technical solution may be defined as one that requires a change only in the techniques of the natural sciences, demanding little or nothing in the way of change in human values or ideas of morality.

In our day (though not in earlier times) technical solutions are always welcome. Because of previous failures in prophecy, it takes courage to assert that a desired technical solution is not possible. Wiesner and York exhibited this courage: publishing in a science

journal judgment. . . . Whether they were right or not is not the concern of the present article. Rather, the concern here is with the important concept of a class of human problems which can be called "no technical solution problems," and, more specifically, with the identification and discussion of one of these.

It is easy to show that the class is not a null class. Recall the game of tick-tack-toe. Consider the problem, "How can I win the game of tick-tack-toe?" It is well known that I cannot, if I assume (in keeping with the conventions of game theory) that my opponent understands the game perfectly. Put another way, there is no "technical solution" to the problem. I can win only by giving a radical meaning to the word "win." I can hit my opponent over the head; or I can drug him; or I can falsify the records. Every way in which I "win" involves, in some sense, an abandonment of the game, as we intuitively understand it. (I can also, of course, openly abandon the game—refuse to play it. This is what most adults do.)

The class of "No technical solution problems" has members. My thesis is that the "population problem," as conventionally conceived, is a member of this class. How it is conventionally conceived needs some comment. It is fair to say that most people who anguish over the population problem are trying to find a way to avoid the evils of over-

What Shall We Maximize?

Population, as Malthus said, naturally tends to grow "geometrically," or, as we would now say, exponentially. In a finite world this means that the per capita share of the world's goods must steadily decrease. Is ours a finite world?

A fair defense can be put forward for the view that the world is infinite; or that we do not know that it is not. But, in terms of the practical problems that we must face in the next few generations with the foreseeable technology, it is clear that we will greatly increase human misery if we do not, during the immediate future, assume that the world available to the terrestrial human population is finite. "Space" is no escape (2).

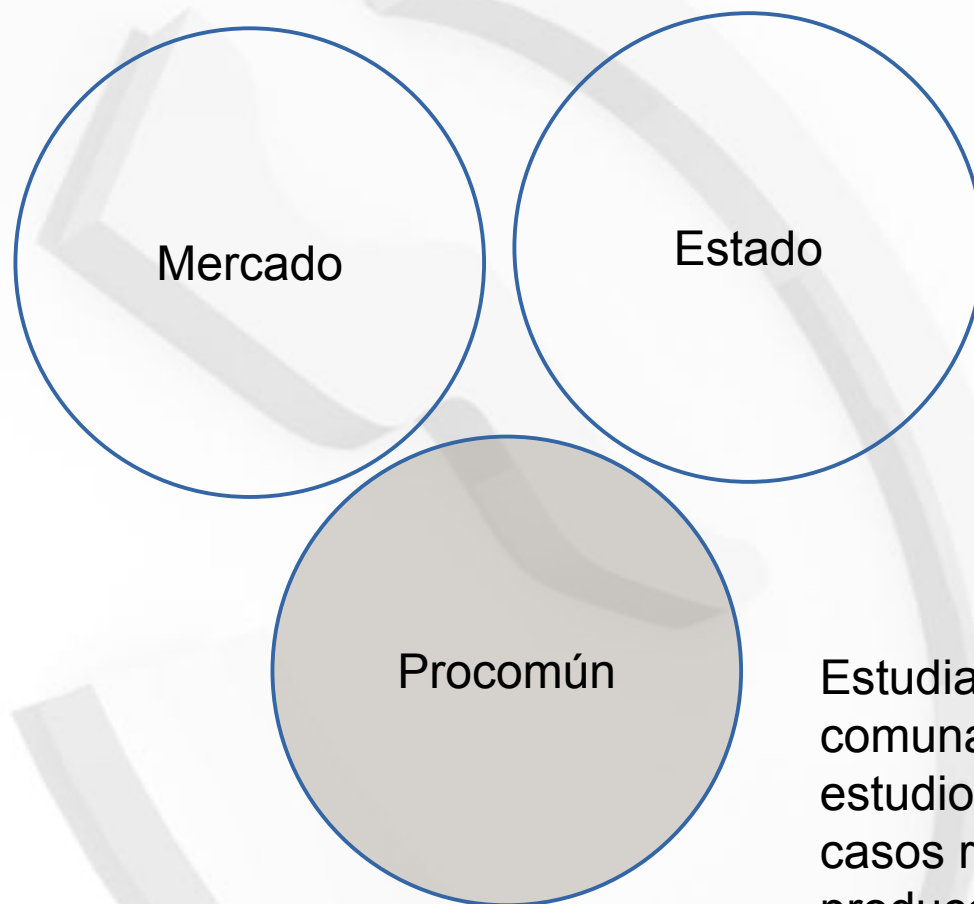
A finite world can support only a finite population; therefore, population growth must eventually equal zero. (The case of perpetual wide fluctuations above and below zero is a trivial variant that need not be discussed.) When this condition is met, what will be the situation of mankind? Specifically, can Bentham's goal of "the greatest good for the greatest number" be realized?

No—for two reasons, each sufficient by itself. The first is a theoretical one. It is not mathematically possible to maximize for two (or more) variables at the same time. This was clearly stated by von Neumann and Morgenstern (3), but the principle is implicit in the theory of partial differential equations, dating back at least to D'Alembert (1717–1783).

The second reason springs directly from biological facts. To live, any organism must have a source of energy (for example, food). This energy is utilized for two purposes: mere maintenance and work. For man, maintenance of life requires about 1600 kilocalories a day ("maintenance calories"). Anything that he does over and above merely staying alive will be defined as work, and is supported by "work calories" which he takes in. Work calories are used not only for what we call work in common speech but also for the

Fuente: https://en.wikipedia.org/wiki/Tragedy_of_the_commons

Mercado – Estado – Procomún



Estudia la sostenibilidad comunal a partir del estudio de centenarios de casos reales de producción, reproducción y gestión del procomún

2009, [Elinor Ostrom](#) recibe el Premio Nobel de Economía por su investigación sobre el procomún

(the commons)

El procomún digital es una construcción tecnosocial que produce un bien fácil de compartir

Domina el modelo de producción comunitaria entre iguales

El procomún digital es:

Inmaterial, replicable:

- > software
- > obras culturales (textos, imágenes, audiovisuales)
- > cartografía
- > bases de datos

(Casi) ilimitado:

- > Tiene límites en su base física (infraestructuras, energía)

1973-78

TCP/IP

1984



1991/92

Linux™



2001



2004



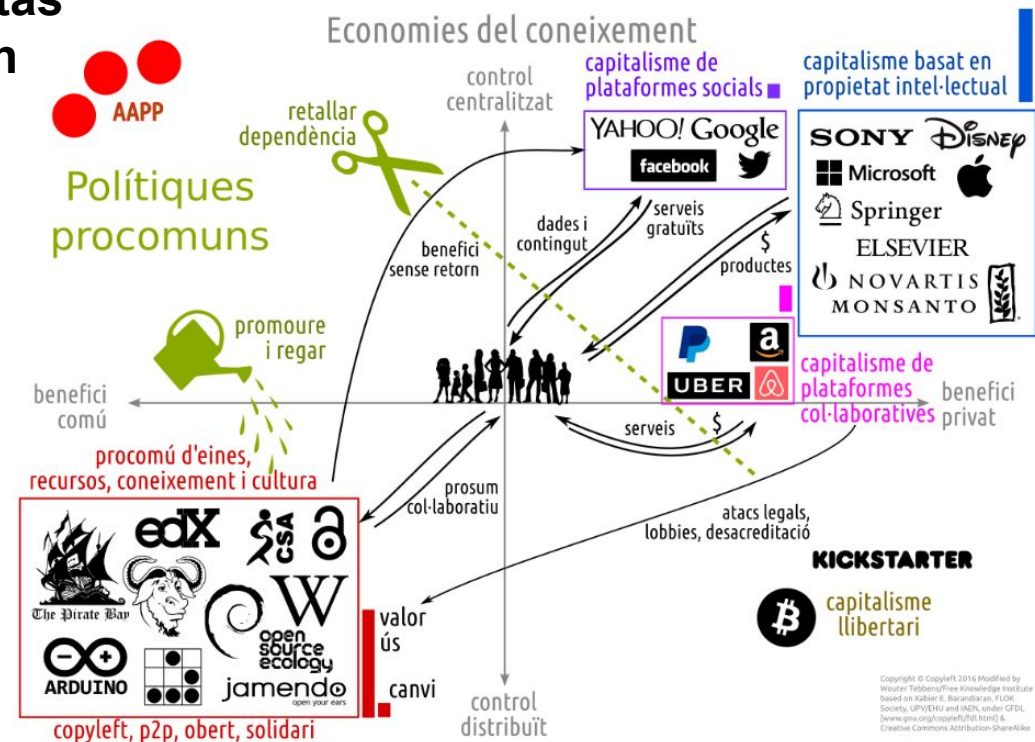
Crisis y plataformas de economía “colaborativa” extractiva y de intermediación

Usa las plataformas digitales para extraer valor y maximizar beneficios para los accionistas precarizando el trabajo y con impactos negativos sobre derechos sociales.

2005
amazon mechanical turk
Artificial Intelligence

2008
airbnb

2009
UBER



Fonts
Estàndards
Tipus de llicència:
<i>Copyleft</i>
<i>Permissiu</i>
<i>CopyFair</i>

MODEL DE NEGOCI / SOSTENIBILITAT EN OBERT / PROCOMÚ

Serveis
Digital -> físic (venda)
Contacte directe: donacions
Matchmaking (comissió)

ques
os
fons perdu

curs de
COOPERATIVISME
de plataforma

Ajuntament de
Barcelona

Barcelona
Activa

DIMMONS
Digital Commons Research Group



freeknowledgeinstitute

Imatge derivada de: Noun Project Olivier Guin CC-BY 3.0us

nença

intercooperació

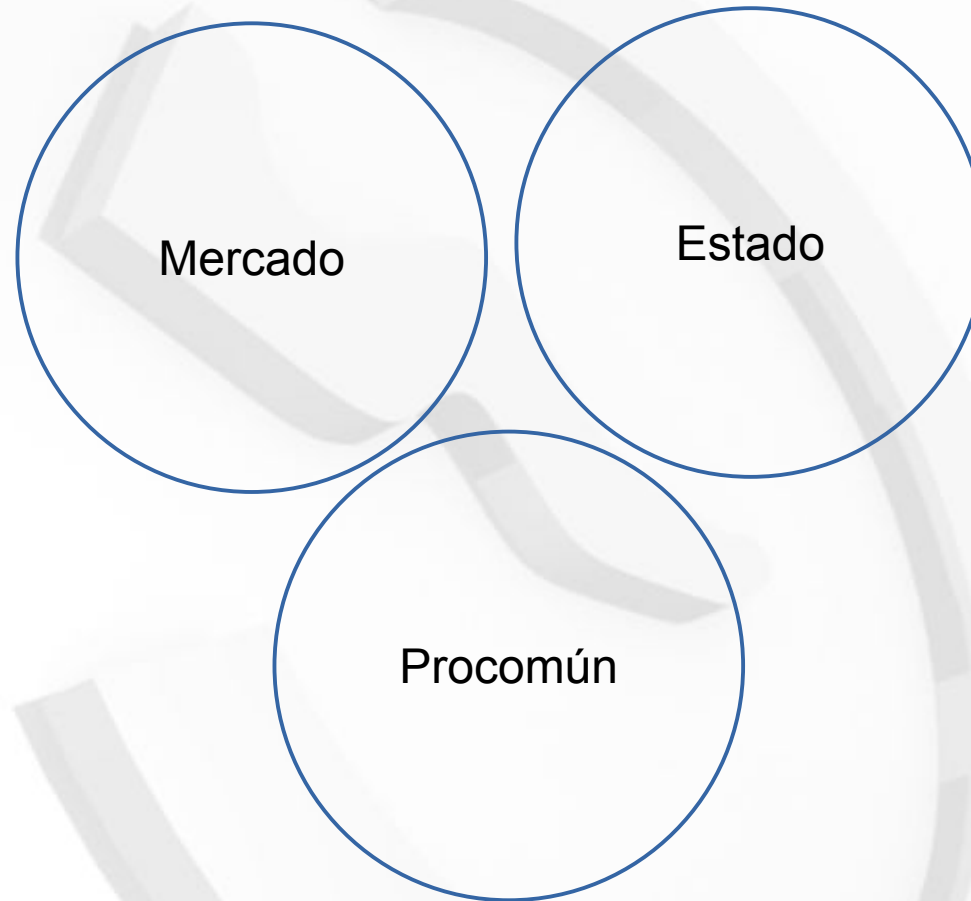
Presa de decisions
Distribució del valor



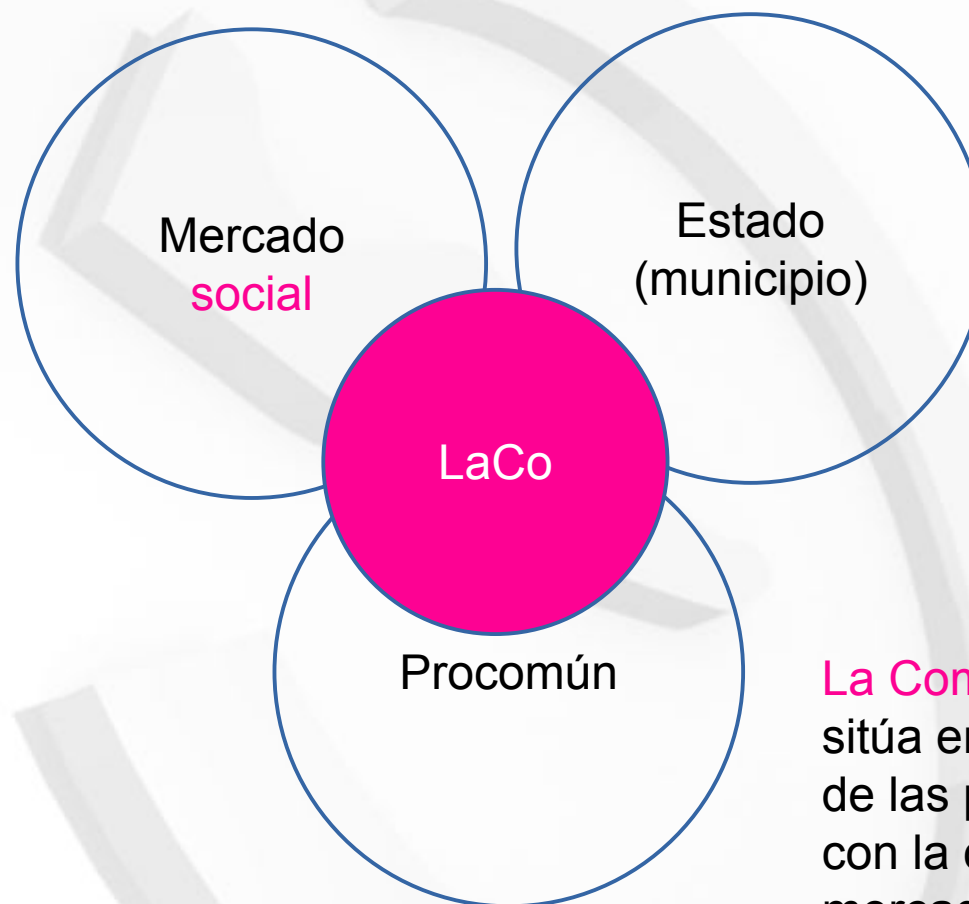
2017 By Wouter Tebbens
Free Knowledge Institute
<http://freeknowledge.eu/>



Mercat – Estat – Procomú



Mercado – Estado – Procomún



La Comunicadora se sitúa en la intersección de las políticas públicas con la construcción del mercado social y la producción procomún

Encuentro de economías colaborativas del procomún 2016/2017

Necesidad y demanda:
Instrumentos de **impulso**
e **incubación de**
proyectos.



Edición 2017 1ª edición (2016) Propuesta de políticas

Declaración y propuesta de nuevas políticas para la economía colaborativa procomún

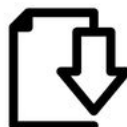


El objetivo central de Economías Colaborativas Procomunes es abrir debates en torno a las potencialidades y retos de la economía colaborativa, y **definir políticas públicas que puedan ayudar a promocionar la vertiente procomún de la economía colaborativa.**

A partir de los debates del primer encuentro internacional organizado en Marzo de 2016, que congregó a más de 400 personas, hemos trabajado conjuntamente expertos y representantes de sector abiertos a la ciudadanía en una serie de **recomendaciones de políticas para las administraciones**, que ha resultado en una **declaración conjunta de políticas públicas en materia de economía colaborativa**, que aglutina a más de 120 medidas.

Las medidas (**en catalán**) se han hecho llegar al Ayuntamiento de Barcelona como **propuestas concretas para el Plan de Actuación Municipal del Ayuntamiento**, un proceso de participación consultiva que se abrió en línea. El documento de medidas se ha hecho llegar a otras administraciones locales y la Generalitat de Catalunya. La versión internacional **en inglés** del documento se ha hecho llegar a la Comisión Europea y las diferentes Direcciones Generales que actualmente están trabajando en la regulación de la economía colaborativa. Esta versión en castellano también se ha hecho llegar a diversas instancias institucionales.

A partir de **nuevos encuentros y sesiones abiertas** continuaremos animando el debate y el desarrollo de nuevas versiones de la declaración y de recursos útiles.



Resumen ejecutivo del documento, con las 10 medidas que recibieron más apoyo durante las jornadas

Acceso a la versión 0.3 (descarga PDF) de la "Declaración y propuestas de nuevas políticas para la economía colaborativa procomún"

La facilitación del proceso de co-creación ha estado a cargo de **BarCola** (grupo de trabajo de economía colaborativa y producción procomún en Barcelona), y el grupo de investigación **Dimmons** del IN3-UOC, y ha sido apoyado por el proyecto **P2Pvalue** (a nivel local IGOPnet.cc). **Aquí** créditos y agradecimiento a diferentes personas que han participado en la elaboración del documento.

En caso de dudas o problemas al respecto nos podéis escribir a info@dimmons.net

Busca

TWEET

Tweet

pro



Second
progra
session
project



pro

CO

Rubén
Balanz
desenv
platafo
licenci
dades'

Insert

Proceso participativo del Plan de Actuación Municipal (PAM) con Decidim Barcelona

Apoyos a las propuestas de creación de medidas y programas de **impulso e incubación de proyectos de economía colaborativa orientada al procomún**.

Contexto: cambio de gobierno municipal 2015 y consenso político de apoyo al cooperativismo y la economía social.

Decidim Barcelona Castellano ▾ [Regístrate](#) · [Entra](#)

[Inicio](#) [Procesos](#) [Más información](#) [Rendición de cuentas](#)

Programa de Actuación Municipal

#PlaMunicipal · 73 barris, una Barcelona. Hacia la ciudad de los derechos y las oportunidades.

Fase 4 de 4
RETORNO
27/7/2016 - 30/12/2016
[Ver las fases](#)

[EL PROCESO](#) [PROPUESTAS](#) [ENCUENTROS PRESENCIALES](#) [DEBATES](#) [ACTUACIONES](#) [VISUALIZACIONES](#)

Economies col·laboratives procomuns: polítiques, tecnologies i ciutat per a les persones

Obrir el debat sobre quin model a impulsar des de les administracions (procomú, local, cooperativista versus corporatiu, deslocalitzat, privatiu) generant un manifest/carta de recomanacions polítiques a proposar al PAM de l'Ajuntament i per la consulta que està portant a terme la Comissió Europea

Barcelona Activa
Barcelona Activa, Carrer Llacuna, 162 -164, 08018 Barcelona, Barcelona, Espanya

[Economía cooperativa, social y solidaria](#)

11
MARZO
11:00 - 21:00
[Seguir](#)

NÚMERO DE ASISTENTES 13	NÚMERO DE CONTRIBUCIONES 39
ORGANIZACIONES QUE HAN ASISTIDO Associació ESCLAT - ESCLATEC,	



formació+capacitació dijous



dimarts **LA CO**

s'engega

en obert

sessions obertes

en obert

punt i seguit

inicial

tutories

seguiment

seguiment

seguiment

final

assessoraments entrevistes personalitzades

sessió inicial

LA CO + R

seguiment suport recerca

octubre

novembre

desembre

gener



freeknowledgeinstitute



Lab
COOP

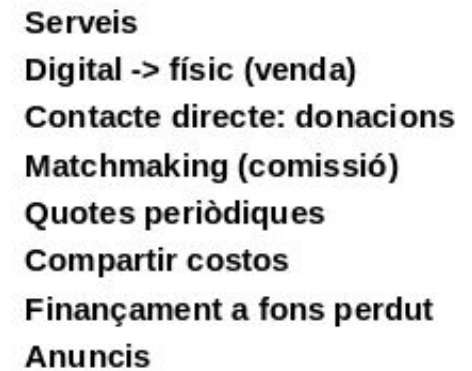


Barcelona Activa

Ajuntament de Barcelona



Fonts
Estàndards
Tipus de llicència:
<i>Copyleft</i>
<i>Permissiu</i>
<i>CopyFair</i>
<i>NoComercial</i>
<i>NoDerivades</i>
Tots drets reservats



Entitat Legal _____
Política de pertinença _____
Capital _____
Presca de decisions _____
Distribució del valor _____

intrafirma
mercat
ducció p2p
cooperació

La Comunicadora s'engega

Punts de partida ^[1]

La **jornada d'obertura del programa "La Comunicadora s'engega"** va tenir lloc el 9 d'octubre de 2017 a El Far (la Barceloneta). S'hi va presentar el programa en el context de l'economia col·laborativa i el procomú, es van comentar possibles propostes participants dels assistents i també es va cartografiar què tenim, què no tenim i què volem fer en l'ecosistema de l'economia del procomú a l'àrea metropolitana de Barcelona.



#RepteLaCo

Reptes socials, globals i de ciutat que volem resoldre

- Arribar als consumidors més joves i a capes més àmplies de conumidors
- fer intercanvi de prestació de serveis entre veïns
- crear noves estructures organitzatives per assegurar la viabilitat dels petits comerços

#AmenaçaProcomú

Realitats actuals que són una amenaça pel procomú o una debilitat d'aquest

- Finançament exclusiu empreses
- sofisticació de les TIC (en intel·ligència artificial) a favor del model extractiu i agressiu cap a l'economia
- desigualtats socials i econòmiques
- missatge negatiu i/o ambigu sobre

#RèplicaLaCo

Projectes del procomú d'altres llocs replicables a Barcelona

- SocialStreets (Londres?, aprofitar espais buits en acord amb els propietaris)
- Social Enterprise (UK)
- Lloguer de vestits,
- SPG (Sistemas Participativos de Garantía: sistema de certificació

La Comunicadora 2017 Projectes

Cultura, habitatge, educació, turisme, energia, missatgeria intraurbana, reutilització de materials, reciclatge de residus, ús i desenvolupament d'eines, serveis i continguts per a tecnologies lliures.

- Van WooW
- VOKIVOKI
- RidersxDerechos
- Ensenya el Cor
- Pájaros
- Biruka
- El camí més verd
- Prosume Energy
- Educaires
- Equipaments lliures
- LliureTIC
- Dictionary of Social Economy and Tecnopolitics
- Remoblar
- Niu Ment

La Comunicadora en obert

Vine
a conèixer i a fer aportacions
als projectes participants

LA COMUNIFICADORA
programa d'impuls de l'economia col·laborativa procomú

21 de novembre · 17 a 21h
Parc Tecnològic (Nou barris)

en
obert

c/Marie Curie, 8-14
Metro L4 Llucmajor i L3 Canyelles
Bus 11 / 32 / 47 / 50 / 51



Ajuntament de
Barcelona



freeknowledgeinstitute



LABORATORI
d'empreses
col·laboratives

COOP



Barcelona
Activa

Ajuntament de
Barcelona

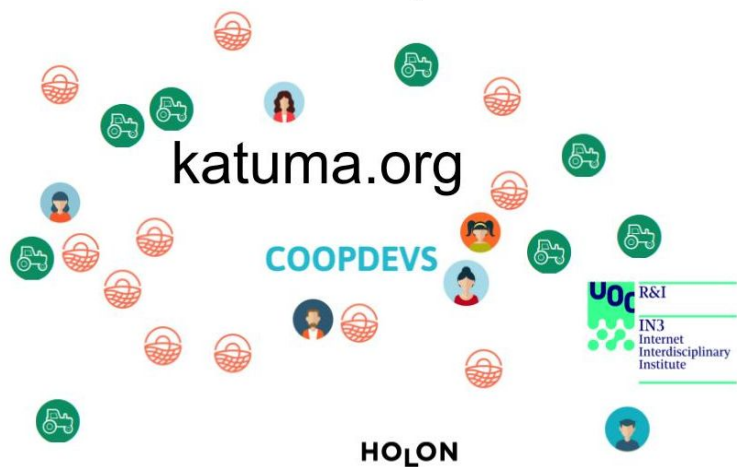


dos proyectos que participaron a La Comunicadora 2016

Plataforma Cooperativa de consumo agroecológico

Gobernanza y Propiedad compartida

- Grupos de Consumo
- Productoras
- Distribuidoras
- Consumidores
- Contribuidores

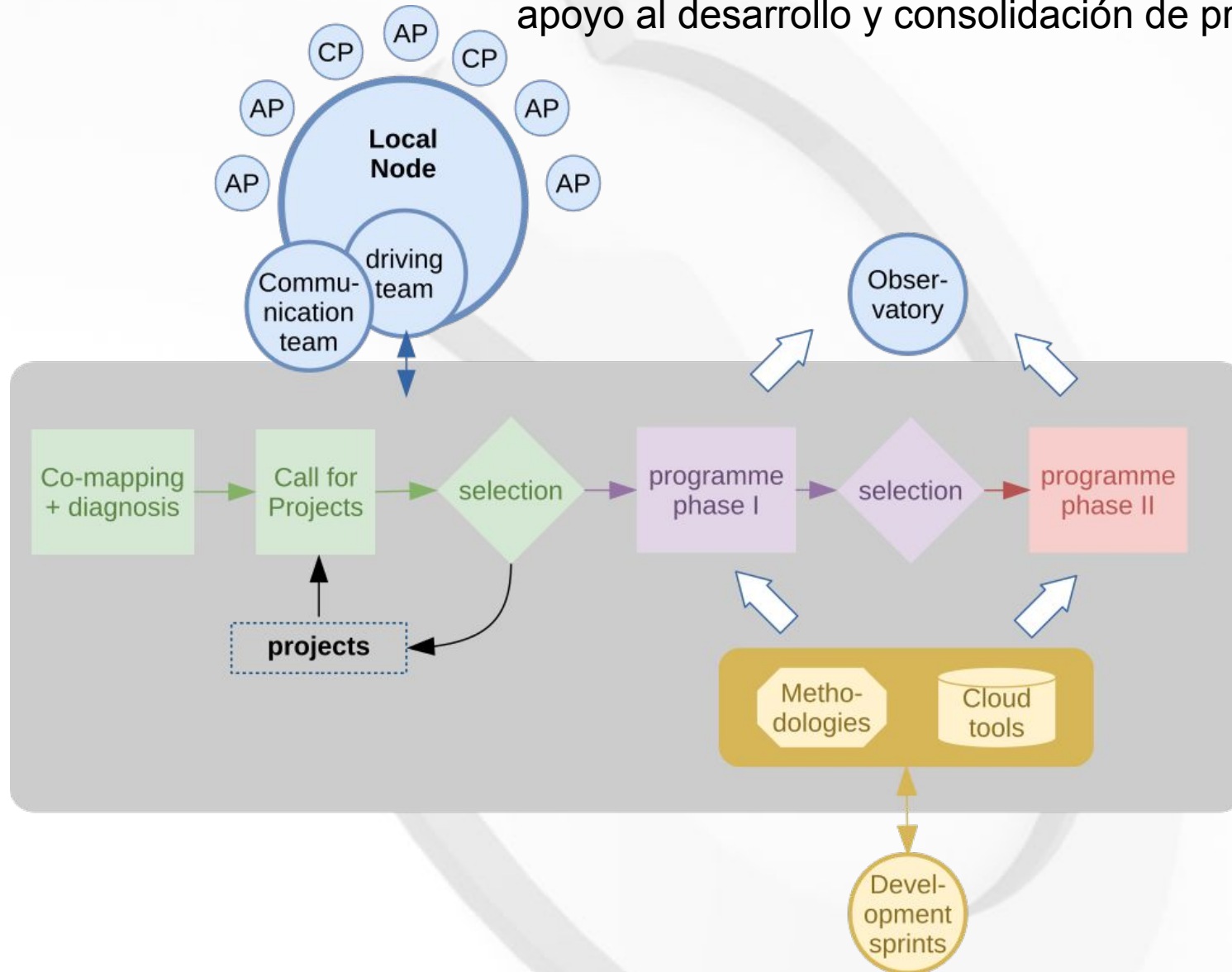


Katuma is based on free [Open Food Network](#) software, which already applies in Australia, UK, Canada and France among other countries.



The screenshot shows the homepage of the 'Somni mobilitat' website. The header includes the logo and navigation links: 'LLOGA UN COTXE', 'FES-TE SOCI/A', 'QUI SOM', 'CONTACTA', and 'INVERTEIX'. The main banner features a group of people standing in front of a white car, with the text 'Forma part de la comunitat que vol canviar la mobilitat!' and a yellow button that says 'Fes-te soci!'. Below the banner, three circular icons represent different initiatives: 'COMUNITAT' (a group of people), 'MOBILITAT +SOSTENIBLE' (a car, train, and bicycle), and 'ENERGIES RENOVABLES' (wind turbines and solar panels).

Visión y propósito: una red internacional de programas de transición en la confluencia de las economías solidaria, del procomún, circular y de los cuidados a través del apoyo al desarrollo y consolidación de proyectos



Comunificar es transformar
alguna cosa en comunal,
hacer que sea un procomún



Con colaboración honesta, relaciones
justas y condiciones dignas de las
personas que forman parte de ella, sin
precarizarlas.

@comunicadora

David Gómez <dvd@enlloc.org>